**Proyecto final en equipo de la materia** **de Programació n Estructurada**

*Escribe un programa en el lenguaje de programaci´on C que permita crear, eliminar, actualizar y consultar registros de un*  ***foodtruck*** *de gorditas y burritos.*

*Cada registro debe componerse de los siguientes campos:* ***tipo (burrito o gordita), tipo de tortilla, guisos, bebida,* salsa*, precio, lugar de consumo (para llevar o no), numero de orden, nombre y estado****. La informaci´on se debe guardar en un archivo de acceso aleatorio.*

# Requerimiento para el programa

El programa debe mostrar al usuario un menu´ de opciones como el siguiente:

*•*

——————————————————

SISTEMA DE ADMINISTRACIO´ N DE **un foodtruck de burritos y gorditas**

——————————————————

1. Agregar  **orden**
2. Eliminar **orden**
3. Actualizar **orden**
4. Consultar  **orden**
5. Salir

Escriba su opci´on:

* Se debe emplear lo que se ha visto en clases:
  1. Estructuras de control
  2. Funciones
  3. Arreglos
  4. Apuntadores
  5. Manejo de cadenas y caracteres (f) Estructuras

(g) Procesamiento de archivos

Universidad Autónoma de Ciudad Jurez Profesor: Dr. Everardo Santiago Ramírez

# Descripci´on de las tareas del menu´:

1. Agregar. Permite an˜adir un nuevo registro.
2. Eliminar. Permite eliminar un registro.
3. Actualizar. Esta opci´on debe permitir modificar los datos de un registro.
4. Consultar. Debe permitir la consulta de un registro en espec´ıfico, consulta de registros que cumplan con un cierto criterio y consulta de todos los registros.
5. Salir. Fin del programa.

# Se debe entregar en la segunda clase de la semana 16:

* 1. Reporte que de cumplir con la siguiente estructura: Portada, Introducci´on, Disen˜o del programa desarrollado, Descripci´on del sistema desarrollado y Conclusi´on.
  2. Programa en el lenguaje de programaci´on C.

En la segunda clase de la semana 16 se expone el proyecto mediante una presentaci´on electr´onica.